ValueBone GmbH

AKTIV · GmbH · 6340 Baar · ZG

BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-365.938.203
EHRAID	1766572
Adresse	Blegistrasse 9 6340 Baar
Rechtsform	GmbH
Kapital	20'000.00 CHF

ZWECK

Die Gesellschaft bezweckt die Konzeption, Entwicklung, Produktion, Veröffentlichung, den Betrieb, den Vertrieb, die Lizenzierung und die Verwertung von Video-, Computer- und Onlinespielen, von Spielen für mobile Endgeräte, von Brett-, Karten- und weiteren Gesellschaftsspielen, von Softwareanwendungen sowie von interaktiven und audiovisuellen Unterhaltungsmedien und medienübergreifenden Inhalten aller Art, selbst, gemeinsam mit Dritten oder durch Dritte, jeweils im In- und Ausland. Die Gesellschaft bezweckt ferner die Erbringung von Dienstleistungen im Zusammenhang mit den vorstehenden Tätigkeiten, namentlich die Entwicklung, Portierung, Lokalisierung, Qualitätssicherung, Wartung und den Betrieb von Software und Spielen, im Auftrag Dritter oder in Zusammenarbeit mit Dritten, sowie Dienstleistungen in den Bereichen Gestaltung, digitale Kunst, Grafik, dreidimensionale Modellierung, Animation, Ton und Musik, Spielgestaltung, spielbasierte Anwendungen, elektronischer Sport, Lern-, Simulations- und Trainingsanwendungen, virtuelle und erweiterte Realität, künstliche Intelligenz sowie weitere angewandte Technologien, einschliesslich Beratung und Schulung in diesen Bereichen, jeweils im In- und Ausland. Die Gesellschaft bezweckt zudem die Herausgabe, Veröffentlichung, Vermarktung und den Vertrieb von Werken und Produkten Dritter, jeweils im In- und Ausland. Die Gesellschaft bezweckt zudem die Entwicklung und den Betrieb digitaler Vertriebs- und Spielplattformen sowie von Online-Diensten, den Aufbau und Betrieb zugehöriger Nutzergemeinschaften, das entgeltliche Anbieten digitaler Inhalte, Güter, Zusatzangebote und Abonnements sowie die Vermarktung von Werbe- und Sponsoringleistungen innerhalb und im Umfeld ihrer Spiele, Anwendungen, Online-Dienste und Kanäle, jeweils im In- und Ausland. Die Gesellschaft bezweckt zudem die Entwicklung, Herstellung, den Erwerb und den Vertrieb von Fan-, Sammler- und Begleitartikeln zu ihren Spielen, Inhalten und Marken, selbst, gemeinsam mit Dritten oder durch Dritte, jeweils im In- und Ausland. Die Gesellschaft kann Veranstaltungen, Turniere und weitere Anlässe im Bereich des elektronischen Sports oder im Umfeld ihrer Spiele und Inhalte organisieren, durchführen, aufzeichnen, übertragen und vermarkten, jeweils im In- und Ausland. Die Gesellschaft kann Immaterialgüterrechte aller Art, namentlich Marken, Designs, Patente und Urheberrechte an Software, Quellcode und Spielinhalten, sowie Know-how erwerben, entwickeln, halten, schützen, verwalten, verwerten und veräussern, jeweils im In- und Ausland. Sie kann daran Lizenzen und Unterlizenzen erwerben, erteilen, verwalten, verwerten, übertragen und veräussern, jeweils im In- und Ausland. Die Gesellschaft kann sich an anderen Unternehmungen und an einzelnen Projekten im In- und Ausland beteiligen, solche Beteiligungen halten, verwalten und veräussern. Sie kann Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten, übernehmen und veräussern sowie Zweigniederlassungen im In- und Ausland errichten und aufheben. Sie kann ferner Grundeigentum im In- und Ausland erwerben, belasten, verwalten, vermieten und veräussern. Die Gesellschaft kann Finanzierungen für eigene Rechnung vornehmen, auch zugunsten Dritter, namentlich zugunsten ihrer Gesellschafter, ihrer Tochtergesellschaften und der Gesellschaften, an denen die Gesellschaft oder ihre Gesellschafter direkt oder indirekt beteiligt sind. Sie kann Darlehen aufnehmen und gewähren, für eigene wie für fremde Verbindlichkeiten Sicherheiten aller Art bestellen sowie Garantien und Bürgschaften eingehen. Die Gesellschaft kann darüber hinaus alle Handlungen vornehmen und alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit dem Gesellschaftszweck im Zusammenhang stehen oder geeignet sind, ihn zu fördern.

SHAB-PUBLIKATIONEN

08.09.2026 · HR01
Neueintragung ValueBone GmbH, Baar Die aufgeführte Rechtseinheit wurde ins Handelsregister aufgenommen und ist rechtsfähig. Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB). OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 09.11.2026.