

Studio Semplice AG

AKTIV · AG · 6003 Luzern · LU

BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-295.189.196
Adresse	Pilatusstrasse 30 6003 Luzern
Rechtsform	AG
Kapital	100'000.00 CHF

ZWECK

Die Gesellschaft erbringt Dienstleistungen in den Bereichen Architektur, Innenarchitektur, Gartenarchitektur und Interior Design und handelt mit damit zusammenhängenden Waren. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen errichten, Immaterialgüterrechte sowie Lizenzen jeder Art erwerben, halten, veräussern und erteilen, Grundstücke erwerben oder weiterveräussern, ihren direkten oder indirekten Mutter- oder Tochtergesellschaften entgeltlich oder unentgeltlich Darlehen oder andere Finanzierungen gewähren und für Verbindlichkeiten von solchen anderen Gesellschaften Sicherheiten aller Art stellen, einschliesslich mittels Pfandrechten an Aktiven der Gesellschaft oder fiduziarischen Übereignungen von Aktiven der Gesellschaft, oder mittels Garantien jeder Art.

EINGETRAGENE PERSONEN (2)

Sileno Christopher Luciano

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Bern · von Gondiswil

Auf der Maur Richard

Präsident des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Ennetbürgen · von Ingenbohl · (ausgeschieden)

SHAB-PUBLIKATIONEN

01.06.2026 · HR02

Mutation Studio Semplice AG, Zug, neu Luzern Die Mutation der aufgeführten Rechtseinheit wurde im Handelsregister vorgenommen.
Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

01.06.2026 · HR02

Mutation Studio Semplice AG, Zug, neu Luzern Die Mutation der aufgeführten Rechtseinheit wurde im Handelsregister vorgenommen.
Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

*Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB).
OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 18.08.2026.*