

Structury Sovereign Systems AG

AKTIV · AG · 6331 Hünenberg · ZG

BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-276.980.060
Adresse	Bösch 73 6331 Hünenberg
Rechtsform	AG
Kapital	100'000.00 CHF

ZWECK

Die Gesellschaft bezweckt die Erbringung von Dienstleistungen auf dem Gebiet der Informationstechnologie, die Entwicklung und Bereitstellung von Software und den Verkauf von verwandten Produkten, sowie das Abschliessen von Verträgen über Software Produkte und Datenanalysen insbesondere in Form von Software as Service, also der Bereitstellung der Software als nutzbarer Dienst für eigene und fremde Produkte. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum, geistige Eigentumsrechte und Lizenzen aller Art erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten.

EINGETRAGENE PERSONEN (1)

Fries Tobias

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Othmarsingen

Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB). OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 26.05.2026.