

Pedalheld AG in Liquidation

IN LIQUIDATION · AG · 6300 Zug · ZG

BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-427.465.552
Adresse	Poststrasse 14 6300 Zug
Rechtsform	AG
Kapital	100'000.00 CHF

ZWECK

Die Gesellschaft bezweckt den Handel, Kauf, Verkauf und Wiederverkauf von Sportartikeln, Sportausrüstungen, Sporttextil und verwandten Gegenständen, sowie den Handel, die Vermietung und die Reparatur von Fahrrädern aller Art. Die Gesellschaft kann auch alle Tätigkeiten ausüben, welche mit ihrem Zweck direkt oder indirekt im Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen.

EINGETRAGENE PERSONEN (5)

Ackermann Andreas

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · Wangen (SZ) · von Tafers

Ackermann Andreas

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Interlaken · von St. Antoni

Schläpfer Michelle

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Interlaken · von Rehetobel

Richner Oliver Erwin

Präsident des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Wabern (Köniz) · von Gränichen

Stucki Yves Peter

Mitglied der Geschäftsleitung · Einzelunterschrift · in Seftigen · von Linden · (ausgeschieden)

Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB).
OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 27.05.2026.