

# LINE AG

AKTIV · AG · 8832 Wollerau · SZ

## BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-386.545.140
Adresse	Roosstrasse 7 8832 Wollerau
Rechtsform	AG
Kapital	120'000.00 CHF

## ZWECK

Der Zweck der Gesellschaft ist die Erbringung von Dienstleistungen und die Herstellung und der Verkauf von Produkten in den Bereichen Werbung, Kunst, Design, Kommunikation, Marketing und Verlagswesen sowie die Entwicklung und Programmierung von Webseiten, Applikationen und Spielen. Die Gesellschaft bezweckt sodann auch den Erwerb, das Halten, das Verwalten und die Veräusserung von Beteiligungen an Gesellschaften oder Unternehmen, insbesondere in den Bereichen Kommunikation, Werbung, Design, Kunst, Kultur, Spiele, Computerapplikationen und Verlagswesen im In- und Ausland. Die Gesellschaft kann ihren direkten oder indirekten Tochtergesellschaften Darlehen oder andere Finanzierungen gewähren und für Verbindlichkeiten von solchen anderen Gesellschaften Sicherheiten aller Art stellen, einschliesslich mittels Pfandrechten an oder fiduziarischen Übereignungen von Aktiven der Gesellschaft oder Garantien jedwelcher Art. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten. Die Gesellschaft kann gewerbliche Schutzrechte oder Lizenzrechte erwerben, nutzen, darüber verfügen, unterlizenzieren, auswerten oder auswerten lassen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Die Gesellschaft kann alle Geschäfte durchführen, die mit ihrem Zweck in direktem oder indirektem Zusammenhang stehen oder diesem förderlich sind.

*Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB). OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 26.05.2026.*