

Coste AG

AKTIV · AG · 6003 Luzern · LU

BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-254.747.420
Adresse	c/o MOORE STEPHENS LUZERN AG Obergrundstrasse 61 6003 Luzern
Rechtsform	AG
Kapital	2'000'000.00 CHF

ZWECK

Die Gesellschaft bezweckt den Kauf, den Verkauf, die Vermietung und die Untervermietung von gewerblichen Liegenschaften in der Schweiz und im Ausland sowie die Beratung im Bereich von Immobilien. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften errichten, sich an anderen Unternehmungen irgendwelcher Art beteiligen, Vertretungen übernehmen sowie alle Geschäfte eingehen und Verträge abschliessen, die geeignet sein könnten, den Zweck der Gesellschaft zu fördern; oder die direkt oder indirekt damit im Zusammenhang stehen. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung sowie Garantien, Bürgschaften und Pfandrechtsgeschäfte für verbundene Unternehmungen und Dritte eingehen. Sie kann Immobilien im In- und Ausland erwerben, verpachten, vermieten, verwalten, belasten und veräussern. Die Gesellschaft kann jede Art von Schuld oder Wertpapieren, innerhalb der Schweiz oder im Ausland, erwerben, halten, verwalten oder verkaufen.

EINGETRAGENE PERSONEN (2)

Iuliano Nino

Mitglied und Sekretär des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · Küssnacht (SZ) · von Küssnacht (SZ)

Fuduli Stefano

Präsident des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · Napoli (IT)

SHAB-PUBLIKATIONEN

16.07.2026 · HR02

Mutation Coste AG, Luzern Die Mutation der aufgeführten Rechtseinheit wurde im Handelsregister vorgenommen. Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB). OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 19.08.2026.