

Burgbier AG

AKTIV · AG · 3852 Ringgenberg BE · BE

BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-329.101.899
Adresse	Hauptstrasse 129 3852 Ringgenberg BE
Rechtsform	AG
Kapital	100'000.00 CHF

ZWECK

Die Gesellschaft bezweckt den Betrieb einer Bierbrauerei und eines Eventlokals. Ausserdem bezweckt die Gesellschaft den Handel mit Waren aller Art sowie die Durchführung von Seminaren, Degustationen und Events. Im Weiteren bezweckt die Gesellschaft die Erbringung von Dienstleistungen in den Bereichen Marketing, Werbung und Gestaltung. Ausserdem bezweckt die Gesellschaft den Erwerb, die Verwaltung sowie die Veräusserung von Immobilien. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen.

EINGETRAGENE PERSONEN (4)

Amacher Melchior

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Ringgenberg BE · von Brienzwiler

Amacher Sabine

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Ringgenberg BE · von Oberried am Brienersee

Schmocker Hans

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Ringgenberg BE · von Habkern

Schmocker-Amacher Regine

Präsidentin des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Ringgenberg BE · von Habkern

Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB). OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 26.05.2026.