

Bomatec Holding AG

AKTIV · AG · 8181 Höri · ZH

BASISINFORMATIONEN

UID	CHE-113.961.286
Adresse	Hofstrasse 1 8181 Höri
Rechtsform	AG
Kapital	280'000.00 CHF

ZWECK

Der Zweck der Gesellschaft ist der Erwerb, die dauernde Verwaltung und die Veräusserung von Beteiligungen an Unternehmen aller Art im In- und Ausland. Die Gesellschaft kann Grundstücke und Immaterialgüterrechte im In- und Ausland erwerben, halten oder verwerten. Sie kann im In- und Ausland Zweigniederlassungen errichten, sich an anderen Unternehmen beteiligen oder solche übernehmen und errichten sowie alle Tätigkeiten ausüben, die geeignet sind, ihren Zweck zu fördern.

EINGETRAGENE PERSONEN (8)

Bollhalder Thomas Albert

Mitglied des Verwaltungsrates · ohne Zeichnungsberechtigung · in Bad Ragaz · von Bad Ragaz

Ritz Peter Ernst

Mitglied des Verwaltungsrates · ohne Zeichnungsberechtigung · in Dietikon · von Balgach

Siegrist Beat

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · in Herrliberg · von Herrliberg

Dietiker Ulrich

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · in Schönenwerd · von Thalheim (AG)

Wain Nadeem Anjum

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · in Hemishofen · von Huttwil

Bolliger Christoph

Präsident des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Winkel · von Küttigen

Folini Dr. Martin

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · in Zürich · von Dietikon · (ausgeschieden)

Bolliger Markus

Präsident des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · in Steinmaur · von Küttigen · (ausgeschieden)

Quelle: öffentliche Daten aus Zefix (Eidgenössisches Amt für das Handelsregister) sowie dem Schweizerischen Handelsamtsblatt (SHAB).
OnlineInfo.ch bietet einen unabhängigen Zugang zu diesen Informationen, ist jedoch keine offizielle Stelle und übernimmt keine Gewähr für Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der Daten. Für rechtsverbindliche Auszüge wenden Sie sich an das zuständige kantonale Handelsregisteramt. Stand: 27.05.2026.