

# Total Games AG

ACTIVE · AG · 6300 Zug · ZG

## INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-335.547.111
Adresse	Gotthardstrasse 30 6300 Zug
Forme juridique	AG
Capital	100'000.00 CHF

## BUT

Die Gesellschaft bezweckt die Entwicklung, die Vermarktung und den Handel mit Software und Softwareprodukten. Ausserdem bezweckt die Gesellschaft das Halten und Verwalten von Beteiligungen an anderen Gesellschaften sowie damit zusammenhängende Tätigkeiten im Finanzbereich und in der Administration. Sie kann Zweigniederlassungen im In- und Ausland errichten, sich an gleichen oder ähnlichen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie Grundstücke erwerben, erhalten und veräussern. Im Übrigen kann sie alle Geschäfte tätigen, die dem Gesellschaftszweck förderlich sind.

## PERSONNES INSCRITES (6)

### Malgin Dmitry

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · à Heiden · originaire de Olten

### Meliashkevich Aliaksei

Präsident des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · Limassol (CY)

### Meliashkevich Aliaksei

Präsident des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · Migdal Haemek (IL)

### Oehler Nadzeya

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · à Zürich · (sorti)

### Edwards Martina

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Zürich · (sorti)

### Neumann Vadim

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · Kilchberg (ZH) · (sorti)

## PUBLICATIONS FOSC

### 18.05.2026 - HR02

Mutation Total Games AG, Zug Die Mutation der aufgeführten Rechtseinheit wurde im Handelsregister vorgenommen. Publikation nach HRRegV Art. 9 und Art. 35.

*Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 16.06.2026.*