

mmac GmbH

ACTIVE · GmbH · 8180 Bülach · ZH

INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-224.439.244
Adresse	Schlosserstrasse 4 8180 Bülach
Forme juridique	GmbH
Capital	20'000.00 CHF

BUT

Die Gesellschaft bezweckt das Unterrichten von Kampfsport und Kampfkunstarten. Ausrichten von Kampfsport- und Kampfkunst-Wettkämpfen und Veranstaltungen. Angebot von Massage, Fitness, Körper- und Gesundheitstraining, Gruppenkurse, Personaltraining, Mentaltraining. Des Weiteren den Verkauf von Getränken und Esswaren, Martial Arts-Zubehör und -Bekleidung und Nahrungsergänzungen. Ernährungsberatungen, Durchführung von Seminaren, Ausbildung von Sicherheitsfachkräften und die Ausübung von Sicherheitsdienstlichen Aufgaben. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen.

PERSONNES INSCRITES (4)

Maag Marcel

Gesellschafter · ohne Zeichnungsberechtigung · à Höri · originaire de Höri

Pticek Daniel

Gesellschafter · ohne Zeichnungsberechtigung · à Bachenbülach · originaire de Frauenfeld

Rutschmann Maik

Gesellschafter · ohne Zeichnungsberechtigung · Griessen (DE)

Maier René

Gesellschafter und Geschäftsführer · Einzelunterschrift · à Bachenbülach · originaire de Neckertal

Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 21.06.2026.