

LOL Properties SA

ACTIVE · AG · 6850 Mendrisio · TI

INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-443.272.187
Adresse	c/o Belvicom società fiduciaria e di revisione Sagl Via Stella 19 6850 Mendrisio
Forme juridique	AG
Capital	100'000.00 CHF

BUT

L'acquisto, la ristrutturazione, la vendita di immobili industriali, residenziali e commerciali, sia per un utilizzo diretto che per darli in locazione. La società può inoltre svolgere servizi di consulenza amministrativa, organizzazione del lavoro, marketing strategico e operativo, ricerche di mercato, svolgere studi, ricerche, fornire tecnologie atte alla realizzazione, all'impianto e all'insediamento di stabilimenti e unità produttive e/o commerciali sia in Svizzera che all'estero, predisporre studi di fattibilità, organizzare corsi di formazione, attivarsi per reperire, consolidare a trasferire know-how, ricercare e promuovere joint-ventures, offrire la fornitura di servizi logistici ed organizzativi in Svizzera e all'estero. La fornitura di servizi software, anche nell'ambito del terziario avanzato, diretto a supportare le aziende nella fase di sviluppo e razionalizzazione della gestione della propria attività. La società potrà infine detenere e assumere partecipazioni per proprio conto e a titolo di investimento in altre società; nonché provvedere al finanziamento anche mediante il rilascio di fidejussioni e il coordinamento finanziario delle società o enti cui partecipa. La società può costituire succursali, filiali e agenzie sia in Svizzera che all'estero.

PERSONNES INSCRITES (1)

Beltrame Guido

amministratore unico · firma individuale · à Novazzano

Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 17.06.2026.