

Leitner AG

ACTIVE · AG · 3292 Busswil BE · BE

INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-101.296.565
Adresse	Amselweg 1 3292 Busswil BE
Forme juridique	AG
Capital	60'000.00 CHF

BUT

Die Gesellschaft bezweckt die Entwicklung, die Herstellung und den Verkauf chirurgischer Instrumente für die Medizinaltechnik, von Maschinenbauteilen und anderer Geräten und Teilen der Feinmechanik sowie den Handel mit diesen Produkten. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Zweigniederlassungen errichten, sich an anderen Unternehmungen des In- und Auslandes beteiligen, gleichartige oder verwandte Unternehmungen erwerben oder errichten sowie alle Geschäfte eingehen und Verträge abschliessen, die geeignet sind, den Zweck der Gesellschaft zu fördern, oder die direkt oder indirekt damit im Zusammenhang stehen. Sie kann Grundstücke erwerben, verwalten und verkaufen.

PERSONNES INSCRITES (6)

Hirsbrunner Ronald

Geschäftsführer · Kollektivunterschrift zu zweien · à Grenchen · originaire de Sumiswald

Beaudoux Patric

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Bülach · originaire de Neftenbach

Augstburger Christine

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Bern · originaire de Grosshöchstetten

Reist Reto

Präsident des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · à Sumiswald · originaire de Sumiswald

Müller Daniel

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Bellmund · originaire de Boswil · (sorti)

Beaudoux Patric

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Teufen ZH (Freienstein-Teufen) · originaire de Neftenbach · (sorti)

Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 27.05.2026.