

Ghielmetti Solutions AG

ACTIVE · AG · 4562 Biberist · SO

INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-302.662.343
Adresse	Industriestrasse 6 4562 Biberist
Forme juridique	AG
Capital	100'000.00 CHF

BUT

Entwicklung, Herstellung, Handel, Produktion und Vertrieb von elektrischen und elektronischen Systemen, Geräten, Vorfabrikaten und Komponenten. Kann auf diesen und verwandten Gebieten Arbeiten und Dienstleistungen aller Art durchführen sowie Waren, Materialien und Immaterialgüter entwickeln, erwerben, anwenden, verkaufen, Rechte daran erwerben, weiterverkaufen oder vermitteln, im In- und Ausland Zweigniederlassungen errichten, sich an anderen Unternehmungen des In- und Auslandes beteiligen, gleichartige oder verwandte Unternehmungen erwerben oder errichten, Immobilien im In- und Ausland erwerben und veräussern sowie alle Geschäfte tätigen, die geeignet sind, den Zweck der Gesellschaft zu fördern oder direkt oder indirekt damit im Zusammenhang stehen.

PERSONNES INSCRITES (6)

Risuscitazione Marco Carmelo

Kollektivunterschrift zu zweien · à Solothurn · originaire de Glarus Süd

Sedlacek Marlene

Kollektivunterschrift zu zweien · à Recherswil · originaire de Obersiggenthal

Risuscitazione Carmelo

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · à Derendingen

Ziswiler Barbara

Kollektivunterschrift zu zweien · à Scheuren · originaire de Schötz · (sorti)

Marini Marino

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Zuchwil · (sorti)

Risuscitazione-Lamparter Dorli

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Subingen · originaire de Glarus Süd · (sorti)

Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 28.05.2026.