

ewl Wasser AG

ACTIVE · AG · 6002 Luzern · LU

INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-101.235.575
Adresse	Industriestrasse 6 6002 Luzern
Forme juridique	AG
Capital	5'000'000.00 CHF

BUT

Versorgung der Gemeinden, mit denen ein Wasserversorgungs- oder Wasserlieferungsvertrag besteht, mit Trink-, Brauch- und Löschwasser; Erwerb, Bau und Betrieb von Leitungen und Anlagen, die der Gewinnung, der Speicherung, der Aufbereitung, dem Transport oder der Verteilung von Wasser sowie dem Anschluss der Kundinnen und Kunden dienen; Erwerb und Veräusserung von Liegenschaften, Baurechten, Dienstbarkeiten und Beteiligungen.

PERSONNES INSCRITES (8)

Vetter Roger

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · Hergiswil (NW) · originaire de Luzern

Viebrock Jan-Niclas

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Luzern

Arnold Martin

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · Muri (AG) · originaire de Feuerthalen

Hofmann Christian

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Hünenberg · originaire de Romoos

Rust Patrik

Präsident des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Root · originaire de Walchwil

Reisinger Nicole

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Kriens · originaire de Meggen · (sorti)

Lustenberger Pirmin

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Rothenburg · originaire de Rothenburg und Hasle (LU) · (sorti)

Erny Martin Karl

Mitglied des Verwaltungsrates · Kollektivunterschrift zu zweien · à Binningen · originaire de Rothenfluh · (sorti)

Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 21.06.2026.