

# Alpliner AG

ACTIVE · AG · 6300 Zug · ZG

## INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-102.124.576
Adresse	Bahnhofstrasse 10 6300 Zug
Forme juridique	AG
Capital	100'000.00 CHF

## BUT

Die Gesellschaft bezweckt den Erwerb, die Finanzierung, das Halten, die Verwaltung und den Verkauf von Flugzeugen, die Organisation und den Betrieb von Flugzeugen für nicht-gewerbsmässige sowie für gewerbsmässige Nichtlinienflüge sowie deren gewerbsmässige Ein- und Vercharterung. Die Gesellschaft kann zudem Beratungs- und weitere Dienstleistungen aller Art für die nationale und internationale Luftfahrtindustrie erbringen, insbesondere im Bereich der Vermittlung von Flug- und technischem Personal für die private und gewerbsmässige Luftfahrt. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen. Die Gesellschaft kann Patente, Lizenzen und Herstellungsverfahren erwerben, entwickeln, verwalten und verwerten und mit Waren und Erzeugnissen aller Art handeln.

## PERSONNES INSCRITES (2)

### Bar-On Mordehaj

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · à Bätterkinden · originaire de Basel

### Koppinen Pasi

Präsident des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · à Porza

*Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 17.06.2026.*