

Albion Hoch & Tiefbau GmbH in Liquidation

EN LIQUIDATION · GmbH · 8052 Zürich · ZH

INFORMATIONS DE BASE

UID	CHE-494.907.116
Adresse	Seebacherstrasse 102 8052 Zürich
Forme juridique	GmbH
Capital	20'000.00 CHF

BUT

Die Gesellschaft bezweckt den Betrieb einer Bauunternehmung in den Bereichen Hoch- und Tiefbau, Restaurationen, Fassadenisolationen, Strassen- und Tunnelbau, Maler- und Gipserarbeiten und alle sonstigen einschlägigen Arbeiten im Baubereich sowie Handel mit Waren aller Art. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen, nicht-gewerbliche Darlehen und Kredite, inkl. Darlehen an Eigentümer und In-Sich-Geschäfte, gewähren sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen.

PERSONNES INSCRITES (4)

Rashiti Besim

Gesellschafter und Geschäftsführer · Einzelunterschrift · Reinach (AG)

Schwendener Michael Julian

Gesellschafter und Vorsitzender der Geschäftsführung · Einzelunterschrift · à Kloten · originaire de Buchs (SG)

Diggelmann Simon

Gesellschafter · ohne Zeichnungsberechtigung · à Kloten · originaire de Pfäffikon · (sorti)

Schwendener Michael Julian

Gesellschafter und Vorsitzender der Geschäftsführung · Einzelunterschrift · à Zürich · originaire de Buchs (SG) · (sorti)

Source : données publiques de Zefix (Office fédéral du registre du commerce) et de la Feuille officielle suisse du commerce (FOSC). OnlineInfo.ch offre un accès indépendant à ces informations mais n'est pas une autorité officielle et ne garantit ni l'exactitude, ni l'exhaustivité, ni l'actualité des données. Pour un extrait à valeur juridique, adressez-vous au registre du commerce cantonal compétent. État : 28.08.2026.