

Polygon Holding AG

ACTIVE · AG · 8864 Reichenburg · SZ

BASIC INFORMATION

UID	CHE-394.985.788
EHRAID	1756467
Address	Gewerbestrasse 2 8864 Reichenburg
Legal form	AG
Capital	100'000.00 CHF

PURPOSE

Die Gesellschaft bezweckt den Erwerb, das Halten, die dauernde Verwaltung und die Veräusserung von Beteiligungen an in- und ausländischen Unternehmen aller Art sowie die damit zusammenhängende Koordination, Finanzierung und Beratung. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten. Sie bezweckt auch den Erwerb, das Halten, das Verwalten, die Überbauung, die Vermietung und den Verkauf von Immobilien und Grundstücken im In- und Ausland. Die Gesellschaft kann Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen. Sie bezweckt insbesondere die langfristige Sicherung und den Ausbau der Unternehmensgruppe durch die Reinvestition von Gewinnen in Immobilienprojekte, Start-ups, Sachwerte und neue Geschäftsbereiche. Die Gesellschaft kann zudem eigenes Vermögen verwalten, insbesondere Wertschriften, Devisen und alternative Anlagen, sofern dies der Sicherung der Liquidität für künftige Investitionen dient. Die Gesellschaft kann alle kommerziellen, finanziellen und anderen Tätigkeiten ausüben, welche mit dem Zweck der Gesellschaft direkt oder indirekt im Zusammenhang stehen.

SHAB PUBLICATIONS

29.06.2026 · HR01

Neueintragung Polygon Holding AG, Reichenburg Die aufgeführte Rechtseinheit wurde ins Handelsregister aufgenommen und ist rechtsfähig. Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

Source: public data from Zefix (Federal Office of the Commercial Register) and the Swiss Official Gazette of Commerce (SHAB). OnlineInfo.ch provides independent access to this information but is not an official authority and assumes no liability for accuracy, completeness or timeliness of the data. For legally binding extracts, please contact the responsible cantonal commercial registry. As of: 30.08.2026.