

Lance Clothing Michael Lanz

ACTIVE · EIU · 8185 Winkel · ZH

BASIC INFORMATION

UID	CHE-218.380.447
Address	Seebüelstrasse 6 8185 Winkel
Legal form	EIU

PURPOSE

Die Einzelunternehmung verfolgt den Zweck der Gründung eines eigenen Modelabels. Das Unternehmen ist spezialisiert auf die Entwicklung, Produktion und den Vertrieb von Freizeitbekleidungsstücken, gegebenenfalls auch von dazugehörigen Accessoires. Ziel ist es, qualitativ hochwertige und modische Produkte anzubieten, die den Bedürfnissen einer breiten Zielgruppe entsprechen. Des Weiteren können alle damit verbundenen Dienstleistungen und Tätigkeiten erbracht werden, die zur Erreichung des Unternehmenszwecks notwendig sind. Die Gesellschaft hat sich infolge Ausscheidens des Gesellschafters Scano, Davide aufgelöst. Die Firma ist erloschen. Der Gesellschafter Lanz, Michael führt im Sinne von Art. 579 OR das Geschäft als Einzelkaufmann fort. Ausgeschiedene Personen und erloschene Unterschriften: Scano, Davide, von Wettingen, in Volketswil, Gesellschafter, mit Einzelunterschrift. Eingetragene Personen neu oder mutierend: Lanz, Michael, von Opfikon, in Winkel, Inhaber, mit Einzelunterschrift [bisher: Gesellschafter, mit Einzelunterschrift]

REGISTERED PERSONS (2)

Lanz Michael

Gesellschafter · Einzelunterschrift · in Winkel · from Opfikon

Scano Davide

Gesellschafter · Einzelunterschrift · in Volketswil · from Wettingen

SHAB PUBLICATIONS

22.06.2026 · HR02

Mutation L&S Clothing KLG, Winkel, neu Lance Clothing Michael Lanz Die Mutation der aufgeführten Rechtseinheit wurde im Handelsregister vorgenommen. Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

Source: public data from Zefix (Federal Office of the Commercial Register) and the Swiss Official Gazette of Commerce (SHAB). OnlineInfo.ch provides independent access to this information but is not an official authority and assumes no liability for accuracy, completeness or timeliness of the data. For legally binding extracts, please contact the responsible cantonal commercial registry. As of: 29.08.2026.