

InDi Holding AG

ACTIVE · AG · 6440 Brunnen · SZ

BASIC INFORMATION

UID	CHE-204.596.805
Address	Ballyweg 29 6440 Brunnen
Legal form	AG
Capital	100'000.00 CHF

PURPOSE

Die Gesellschaft bezweckt die Beteiligung an Unternehmen. Die Gesellschaft bezweckt zudem den Erwerb, die Belastung, die Veräusserung, die Verwaltung, die Vermietung, die Vermittlung sowie das Halten von Immobilien und Grundstücken im In- und Ausland. Weiter bezweckt sie die Entwicklung und Realisation von Bauprojekten auf fremde und eigene Rechnung, insbesondere als Total- und Generalunternehmung. Die Gesellschaft kann selber Unternehmen gründen oder sich an schon bestehenden beteiligen, sie finanzieren und fördern. Die Gesellschaft kann ihren direkten und indirekten Muttergesellschaften sowie deren oder ihren direkten und indirekten Tochtergesellschaften entgeltlich oder unentgeltlich Darlehen oder andere Finanzierungen gewähren und für die Verbindlichkeiten von solchen anderen Gesellschaften Sicherheiten aller Art stellen, einschliesslich mittels Pfandrechten an oder fiduziarischen Übereignung von Aktiven der Gesellschaft oder mittels Garantien jedwelcher Art. Die Gesellschaft kann alles unternehmen, was nach dem Dafürhalten ihrer Verwaltung den Zweck des Unternehmens fördert oder der Verwendung ihrer verfügbaren Mittel dient.

REGISTERED PERSONS (3)

Inderbitzin Werner

Mitglied · Kollektivunterschrift zu zweien · in Ingenbohl · from Morschach

Inderbitzin Martin

Präsident · Kollektivunterschrift zu zweien · in Widen · from Morschach

Inderbitzin Alois

Vizepräsident · Kollektivunterschrift zu zweien · in Zumikon · from Morschach

Source: public data from Zefix (Federal Office of the Commercial Register) and the Swiss Official Gazette of Commerce (SHAB). OnlineInfo.ch provides independent access to this information but is not an official authority and assumes no liability for accuracy, completeness or timeliness of the data. For legally binding extracts, please contact the responsible cantonal commercial registry. As of: 28.05.2026.