

Immo 5080 AG

ACTIVE · AG · 5080 Laufenburg · AG

BASIC INFORMATION

UID	CHE-206.741.946
Address	Bahnhofstrasse 8 5080 Laufenburg
Legal form	AG
Capital	100'000.00 CHF

PURPOSE

Die Gesellschaft bezweckt die Entwicklung, Planung, Finanzierung und Realisierung von Immobilien-, Bau- und Infrastrukturprojekten aller Art im In- und Ausland für eigene oder fremde Rechnung sowie Gruppengesellschaften, den Erwerb und Verkauf, die Überbauung, Sanierung, Vermietung, Verwaltung, Vermittlung, Vermarktung und sonstige Bewirtschaftung von Liegenschaften und Grundstücken im In- und Ausland für eigene und fremde Rechnung sowie die Erbringung von damit zusammenhängenden (Dienst-) Leistungen. Die Gesellschaft kann Urheberrechte, Patente und Lizenzen aller Art erwerben, verwalten, belasten und veräussern. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen.

REGISTERED PERSONS (3)

Wick Matthias Jürgen

Geschäftsführer · Kollektivunterschrift zu zweien · in Rheinfelden

Santagada Giuseppe

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · Stein (AG) · from Sissach

Erne Daniel

Mitglied des Verwaltungsrates · Einzelunterschrift · in Thalwil · from Laufenburg · (resigned)

Source: public data from Zefix (Federal Office of the Commercial Register) and the Swiss Official Gazette of Commerce (SHAB). OnlineInfo.ch provides independent access to this information but is not an official authority and assumes no liability for accuracy, completeness or timeliness of the data. For legally binding extracts, please contact the responsible cantonal commercial registry. As of: 26.05.2026.