

# Benslimane Productions

ACTIVE · EIU · 1023 Crissier · VD

## BASIC INFORMATION

UID	CHE-187.446.172
Address	Chemin de Mongevon 4 1023 Crissier
Legal form	EIU

## PURPOSE

création, production, co-production et production exécutive de contenus cinématographiques, télévisuels et numériques; activités de pré-production (repérage, casting, écriture, acquisition de formats); services de post-production, montage, étalonnage, mixage, effets visuels, animation 2D/3D, réalité étendue/réalité virtuelle/réalité augmentée; acquisition, gestion, cession et exploitation de droits d'auteur et voisins sur toutes œuvres et supports; distribution, diffusion et promotion de ces œuvres sur tous réseaux, y compris plateformes de streaming et mobiles; conception et développement de solutions multimédia, applications et services interactifs; conseil en communication, transformation digitale, expérience utilisateur/interface utilisateur et intégration d'intelligences artificielles appliquées aux médias; organisation et production d'événements, spectacles vivants, formations, workshops et master-classes; conception, fabrication et commercialisation de produits dérivés physiques ou numériques, y compris objets tokenisés (NFT); prise de participations et gestion de portefeuilles en rapport avec les activités précitées; et, plus généralement, toutes opérations commerciales, industrielles, financières ou mobilières se rattachant directement ou indirectement au but de la raison individuelle.

## REGISTERED PERSONS (1)

### Benslimane Ismaël

Inhaber · Einzelunterschrift · in Crissier avec signature individuelle · from France

*Source: public data from Zefix (Federal Office of the Commercial Register) and the Swiss Official Gazette of Commerce (SHAB). OnlineInfo.ch provides independent access to this information but is not an official authority and assumes no liability for accuracy, completeness or timeliness of the data. For legally binding extracts, please contact the responsible cantonal commercial registry. As of: 13.06.2026.*