

# ANU Studios GmbH

ACTIVE · Gesellschaft mit beschränkter Haftung GMBH / SARL · 4313 Möhlin · AG

## BASIC INFORMATION

|            |   |
|------------|---|
| UID        | CHE-292.711.357                                   |
| Address    | Gewerbepark Bata 7<br>4313 Möhlin                 |
| Legal form | Gesellschaft mit beschränkter Haftung GMBH / SARL |

## PURPOSE

Die Gesellschaft bezweckt die Konzeption, Entwicklung und Vermarktung von digitalen Produkten, insbesondere mobilen Applikationen, Desktop-Software sowie interaktiven Spielen (Games) für sämtliche gängigen Plattformen. Die Gesellschaft erbringt sämtliche damit zusammenhängenden Dienstleistungen. Sie erwirbt, verwaltet, verwertet und vergibt Lizenzen. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten, sich an anderen Unternehmen beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die geeignet sind, den Gesellschaftszweck direkt oder indirekt zu fördern. Sie kann Grundstücke und Immaterialgüterrechte erwerben, halten und veräussern. Eingetragene Personen neu oder mutierend: Pauli, Skelkime, von Regensdorf, in Son Gual (ES), Gesellschafterin und Geschäftsführerin, mit Einzelunterschrift, mit 100 Stammanteilen zu je CHF 100.00 [bisher: in Möhlin]

## REGISTERED PERSONS (1)

### Pauli Skelkime

Gesellschafterin und Geschäftsführerin · Einzelunterschrift · Son Gual (ES) · from Regensdorf

## SHAB PUBLICATIONS

### 15.05.2026 · HR02

Mutation Larana World GmbH, Möhlin, neu ANU Studios GmbH Die Mutation der aufgeführten Rechtseinheit wurde im Handelsregister vorgenommen. Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

*Source: public data from Zefix (Federal Office of the Commercial Register) and the Swiss Official Gazette of Commerce (SHAB). OnlineInfo.ch provides independent access to this information but is not an official authority and assumes no liability for accuracy, completeness or timeliness of the data. For legally binding extracts, please contact the responsible cantonal commercial registry. As of: 27.05.2026.*