

Schindler Berufsbildung

ATTIVA · Verein · 6030 Ebikon · LU

INFORMAZIONI DI BASE

UID	CHE-110.347.428
Indirizzo	Zugerstrasse 13 6030 Ebikon
Forma giuridica	Verein

SCOPO

Förderung und Betrieb der Aus- und Weiterbildung von Jugendlichen und Erwachsenen, vorwiegend im technischen sowie kaufmännisch-administrativen Bereich; Einstellung, Grundausbildung und Betreuung von Lehrlingen für seine Mitglieder gemäss eidgenössischen und kantonalen Gesetzesbestimmungen und auf Grund von Dienstleistungs- und Ausbildungsvereinbarungen; Zurverfügungstellung von dafür notwendigen Einrichtungen.

PERSONE ISCRITTE (10)

Neumann-Ramseyer Erika

Geschäftsführerin · Kollektivunterschrift zu zweien · a Stansstad · di Luzern

Dittli Erich

Mitglied des Vorstandes · ohne Zeichnungsberechtigung · Küsnacht (SZ) · di Gurnellen

Heggli Mario

Mitglied des Vorstandes · ohne Zeichnungsberechtigung · a Luzern · di Luzern

Linder Jan

Mitglied des Vorstandes · ohne Zeichnungsberechtigung · a Bernex · di Vernier

Studer Christian

Mitglied des Vorstandes · ohne Zeichnungsberechtigung · a Kriens · di Pfäffikon

Ziswiler Hugo

Mitglied des Vorstandes · ohne Zeichnungsberechtigung · a Oberkirch · di Buttisholz

Gisler Bernhard

Präsident des Vorstandes · Kollektivunterschrift zu zweien · Altdorf (UR) · di Spiringen

Widmer Dominique Martine

Vizepräsidentin des Vorstandes · Kollektivunterschrift zu zweien · Küsnacht (SZ) · di Eschenbach (SG)

Bucher Cyrill

Mitglied des Vorstandes · ohne Zeichnungsberechtigung · a Udligenswil · di Luzern · (uscito)

Härri Kurt

Mitglied des Vorstandes · ohne Zeichnungsberechtigung · a Birrwil · di Birrwil · (uscito)

Fonte: dati pubblici da Zefix (Ufficio federale del registro di commercio) e dal Foglio ufficiale svizzero di commercio (FUSC). OnlineInfo.ch offre un accesso indipendente a queste informazioni ma non è un'autorità ufficiale e non garantisce esattezza, completezza o attualità. Per estratti con valore legale, rivolgersi al registro di commercio cantonale competente. Aggiornamento: 28.05.2026.