

# LiHo GmbH

ATTIVA · GmbH · 3783 Grund b. Gstaad · BE

## INFORMAZIONI DI BASE

|                 |                                        |
|-----------------|----------------------------------------|
| UID             | CHE-400.407.349                        |
| Indirizzo       | Bodenstrasse 2<br>3783 Grund b. Gstaad |
| Forma giuridica | GmbH                                   |
| Capitale        | 30'000.00 CHF                          |

## SCOPO

Die Gesellschaft bezweckt Entwicklung, Produktion und Handel von Leuchten, Lichtprodukten und Inneneinrichtungen. Die Erbringung von Dienstleistungen im Bereich Lichtberatung, Lichtplanung und Lichtarchitektur. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten, sich an anderen Unternehmungen beteiligen, gleichartige oder verwandte Unternehmen erwerben oder sich mit solchen zusammenschliessen, Grundstücke erwerben, verwalten und veräussern sowie Immaterialgüterrechte wie Patente, Handelsmarken usw. erwerben, verwalten, übertragen und verwerten. Sowie alle Geschäfte eingehen und Verträge abschliessen, die geeignet sind, den Zweck der Gesellschaft zu fördern oder die direkt oder indirekt damit in Zusammenhang stehen.

## PERSONE ISCRITTE (3)

### Haldi Michael

Gesellschafter und Geschäftsführer · Kollektivunterschrift zu zweien · a Saanenmöser (Saanen) · di Saanen

### Reuteler Sandro

Gesellschafter und Geschäftsführer · Kollektivunterschrift zu zweien · a Grund b. Gstaad (Saanen) · di Saanen

### Graf Bruno

Gesellschafter und Vorsitzender der Geschäftsführung · Kollektivunterschrift zu zweien · a Bern · di Uetendorf

*Fonte: dati pubblici da Zefix (Ufficio federale del registro di commercio) e dal Foglio ufficiale svizzero di commercio (FUSC). OnlineInfo.ch offre un accesso indipendente a queste informazioni ma non è un'autorità ufficiale e non garantisce esattezza, completezza o attualità. Per estratti con valore legale, rivolgersi al registro di commercio cantonale competente. Aggiornamento: 29.08.2026.*