

# Brügger & Partner Developer AG

ATTIVA · AG · 3178 Bösingen · FR

## INFORMAZIONI DI BASE

UID	CHE-360.654.721
Indirizzo	Industriestrasse 25 3178 Bösingen
Forma giuridica	AG
Capitale	300'000.00 CHF

## SCOPO

Die Gesellschaft bezweckt die Erbringung von Dienstleistungen im Zusammenhang mit Immobilien, insbesondere die Verwaltung, Renovationen und die Vermittlung von Immobilien und Grundstücken. Sie kann als Total- und Generalunternehmer Aufträge projektieren, vergeben und übernehmen. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unterhemen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten, sofern die gesetzlichen Bestimmungen erfüllt sind. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Garantien und Bürgschaften für Tochtergesellschaften und Dritte eingehen.

## PERSONE ISCRITTE (3)

### **Kengji Nikolla von Bösingen**

Verwaltungsratsmitglied · Kollektivunterschrift zu zweien · a Laupen

### **Greminger Felix Peter von Richterswil**

Verwaltungsratsmitglied · Kollektivunterschrift zu zweien · a Thun

### **Brügger Jeffery von Tafers**

Verwaltungsratsmitglied / Präsident · Kollektivunterschrift zu zweien · a Bösingen

## PUBBLICAZIONI FUSC

### **19.05.2026 · HR02**

Mutation Brügger & Partner Developer AG, Bösingen Die Mutation der aufgeführten Rechtseinheit wurde im Handelsregister vorgenommen. Publikation nach HRegV Art. 9 und Art. 35.

*Fonte: dati pubblici da Zefix (Ufficio federale del registro di commercio) e dal Foglio ufficiale svizzero di commercio (FUSC). OnlineInfo.ch offre un accesso indipendente a queste informazioni ma non è un'autorità ufficiale e non garantisce esattezza, completezza o attualità. Per estratti con valore legale, rivolgersi al registro di commercio cantonale competente. Aggiornamento: 27.05.2026.*